

fx-9860GII用 プログラム名 3DS	3桁区切り出力: 3DS メインルーチン 3DS 3DS for fx-9860GII
変数 Z: 3桁区切りする数値 X: 出力する桁 Y: 出力する行 K: 数値の桁数 I: 区切り文字“,”の数 U: 最下位3桁の数値 V: 4～6桁の3桁の数値 W: 7～9桁の3桁の数値 D: 10桁目以上の数値 J: 9桁目区切り文字位置	Z=0⇒Return Int log Z+1→K (K≥4)+(K≥7)+(K≥10)+(K≥13)→I X→D:X=W X=0⇒22-K-I→X If X+K+I>22 Or K≥16 Then X+K≥22⇒22-K→D If K≥11:Then 7→D:X<7⇒X→D:W=0⇒7→D IfEnd Locate D,Y,Z Return:IfEnd E3Frac (Z÷E3)→U Int (E3Frac (Z÷E6)→V Int (E3Frac (Z÷E9)→W Int (Z÷E9)→D If K≤8:Then Locate X,Y,E8W+E4V+U I≥1⇒Locate X+K-2-(I=1),Y,"" I≥2⇒Locate X+K-6,Y,"" Else X+K-6+(I≥3)+(I≥4)→J Locate J,Y,E7+E4V+U Locate X+(I≥4),Y,E7Int (D÷E3)+E7Frac (D÷E3)+E4D+W I≥4⇒Locate X,Y,Int (D÷E3) Locate J+4,Y,"" Locate J,Y,"" I≥3⇒Locate X+K-9+(I≥4),Y,"" I≥4⇒Locate X+K-12,Y,"" IfEnd
使い方 [出力開始桁]→X [出力開始行]→Y [出力数値]→Z Prog "3DS"	
仕様 1. 出力は整数に限る 2. 区切り文字付加条件 ⇒15桁以下 ⇒1行桁数以内 3. 出力フォーマット 1) 区切り文字付き 2) 区切り文字無し整数 3) 指数表示 ※いずれの場合でも、 1行内に必ず表示	