

fx-CG20 / fx-CG50用	3桁区切り出力使いこなし
プログラム名	メインルーチン
3DSTEST	3DSTEST
	3DSTEST for fx-CG20 / fx-CG50
<u>変数</u> Z: 3DSに渡す変数 X: 3DSに渡す変数 Y: 3DSに渡す変数 A: 入力 B: 入力 C: 入力	"A"?→A "B"?→B "C"?→C "A×B×C=" 7→X:7→Y:ABC→Z Prog "3DS"▲ "A×B×C=" 0→X:7→Y:ABC→Z Prog "3DS"▲ "A×B×C=" "" 0→X:7→Y:ABC→Z Prog "3DS"▲ CltText "A×B×C=" "" 0→X:2→Y:ABC→Z Prog "3DS"▲ "4×A×B×C=" "" 0→X:4→Y:4ABC→Z Prog "3DS"▲ "16×A×B×C=" "" 0→X:6→Y:16ABC→Z Prog "3DS"▲ "256×A×B×C=" "" 0→X:7→Y:256ABC→Z Prog "3DS"